



# FSManager2SportTA Manual

Säsong 2025-2026





1	Allmänt .....	3
1.1	Beroende till SportTA .....	3
2	Snabbguide.....	3
2.1	Installation .....	3
2.2	Justera inställningarna.....	3
2.3	Använda FSManager2SportTA på tävling .....	3
3	Starta programmet.....	4
3.1	Välj databas och Funktion .....	4
3.2	Före tävling .....	5
3.3	Under tävling .....	6
3.4	Efter tävling .....	7
3.5	Ladda upp på SportTA .....	11
4	Menyn Arkiv .....	12
4.1	Inställningar .....	12
4.2	Radera FTP Sida .....	12
5	Menyn Webb.....	14
5.1	Öppna SportTA Evenemangssida.....	14
5.2	Öppna Online Resultatsida .....	15
6	Menyn Hjälp.....	15
6.1	Manual.....	15
6.2	Om .....	15
6.3	Uppdatering finns!.....	15
7	Loggning .....	16
	Licenser för använda programbibliotek .....	17



## 1 Allmänt

Programmet FSManager2SportTA är ett program för PC med Windows. Programmet kan användas för Singelåkning, Adult, Par, Isdans, Soloisdans samt Synkroniserad konståkning.

Programmet har två funktioner:

- Löpande Online resultat som laddas upp till skate.webbplatsen.net
- Återrapportering av slutgiltigt resultat till SportTA.

### 1.1 Beroende till SportTA

Programmet förutsätter att tävlingen är korrekt registrerad/hanterad i SportTA.

**NOTERA:** Samtliga deltagare som har varit med i tävlingen (även strukna) måste finnas kvar i SportTA.

## 2 Snabbguide

Nedan beskrivs kortfattat hela processen.

### 2.1 Installation

Hämta programmet från:

<https://www.svenskonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror/fs-manager>

och packa upp filerna i lämplig mapp. Programmet kräver ingen installation.

### 2.2 Justera inställningarna

Om programmet installeras på samma dator som FS Manager behöver man normalt inte ändra några inställningar. Läs annars mer under punkten [4.1 Inställningar](#).

### 2.3 Använda FSManager2SportTA på tävling

Starta programmet genom att dubbelklicka på FSManager2SportTA.exe och välj vilken databas som är er tävling. Välj sedan om det är Online Resultat eller Slutgiltigt resultat som ni ska göra.

#### 2.3.1 Online resultat

Om ni har flera tävlingar i samma databas välj även tävling. Vanligtvis finns bara en tävling per databas för svenska tävlingar. Klicka sedan "Anslut FTP".

Vill man avbryta uppladdningen temporärt trycker man "Avsluta FTP". Tryck sedan åter "Anslut FTP" för att återuppta uppladdningen av Online resultat.

#### 2.3.2 Slutgiltigt resultat

När tävlingen är helt avslutad i FS Manager använder du funktionen "Slutgiltigt resultat" för att skapa en resultatfil för uppladdning till SportTA.

#### 2.3.3 Kontroll av Tävlings Id och Resultat

Programmet kontrollerar tävlings id samt att alla resultat är markerade som officiella och att resultat finns sparad. Är alla uppgifter korrekta visas detta med en grön markering och knapparna för att



skapa .json-fil aktiveras. Saknas någon uppgift markeras detta med rött och knappen för att skapa .json-filen förblir inaktiverad.

#### 2.3.4 Skapa .json-fil

Om allt är OK kan ni skapa en .json-fil med resultat. Denna fil lagras i FS Managers Exportmapp för tävlingen. Vanligtvis är detta C:\SwissTiming\OVR\FSManger\Export\<tävlingens namn>. När filen är skapad visas ett meddelande var filen finns och vilket filnamn den har och är nu klar för uppladdning till SportTA

#### 2.3.5 Ladda upp filerna till SportTA

Genom att trycka på knappen "Öppna SportTA" kommer programmet att öppna sidan in SportTA för återrapportering till Er tävling. Ev. måste ni logga in. Saknar ni inloggning, kontaktar ni er tävlingsledare.

Klicka på knappen "Browse" och leta rätt på Json-filen som skapades tidigare.

### 3 Starta programmet

Programmet har två huvudfunktioner. Online resultat till skate.webbplatsen.net samt återrapportering av slutgiltigt resultat till SportTA

#### 3.1 Välj databas och Funktion

För att aktivera FSManger2SportTA måste man först välja en databas **1**.

I drop-down menyn visas en lista på de aktuella databaser som finns i er FSM installation.



Efter ni valt tävlingsdatabas så aktiveras att antal alternativ.



**2 Online Resultat:** Denna knapp ger möjlighet att kontinuerligt ladda upp alla filer som finns i C:\HTML\<er tävling> och ett antal PDF:er från C:\SwissTiming\OVR\FSManger\Export\<er





tävling>\PDF. Vilka PDF:er som laddas upp är förvalt i programmet och kan inte påverkas av användaren. Från C:\HTML-mappen\<er tävling> laddas allt innehåll upp.

**3 Slutligt Resultat:** Denna knapp ger möjlighet att skapa en Json-fil som laddas upp till SportTA för resultat återrapportering.

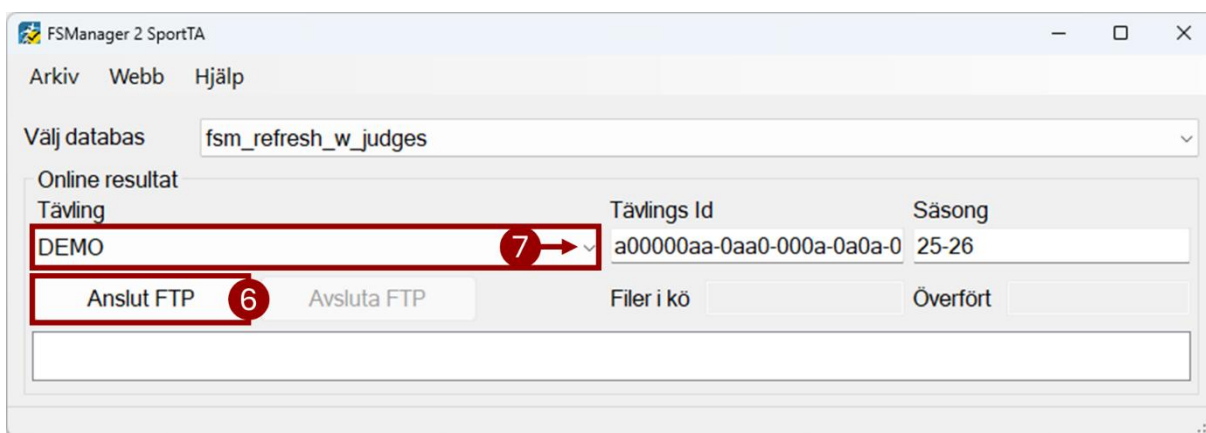
**4 Arkiv:** Detta menyval låter er justera programmets inställningar och avsluta programmet.

**5 Webb:** Detta menyval låter er öppna er tävlings resultatsida på skate.webbplatsen.net eller tävlingens sida i SportTA, beroende på vilket alternativ ni väljer. Sidan öppnas i er dators standard webbläsare.

### 3.2 Före tävling

När startordningen fastställts och FSM-operatören skapat en "Website" (skapas i C:\HTML-mappen\<er tävling> med knappen (  ) under "Event Data" / "Time Schedule" i FSM) och skapat PDF:er (  ) med detaljerade tidsschema och man kontrollerat detta är korrekt klickar man i FSManger2SportTA på knappen "Online Resultat" **2**.

Detta ger lite mer information (bland annat tävlings ID och Säsong) samt en knapp "Anslut FTP" **6**. Är knappen "Anslut FTP" inte tänd beror det på att databasen har flera tävlingar och man måste välja en tävling först **7**.



Nu kommer programmet dynamisk skapa en folder för er tävling på skate.webbplatsen.net under rätt säsong och börja ladda upp alla filer. Ni kan granska resultatet på er tävlingssida med menyn "Webb / Öppna Online Resultatsida". Publiken når samma sida från evenemangskalendern i SportTA från er tävling.



## Tävlingar

### Nationella serien deltävling 1

Nationell serie

6 september 2025 - 7 september 2025

Anmälan stängd

[Länk till resultatsida](#)

Första deltävlingen i nationella serien. PPC kan registreras fram till 25 augusti

#### NOTERA:

Inloggning sker automatiskt i bakgrunden så ni behöver inte längre jaga lösenord från era distrikt.

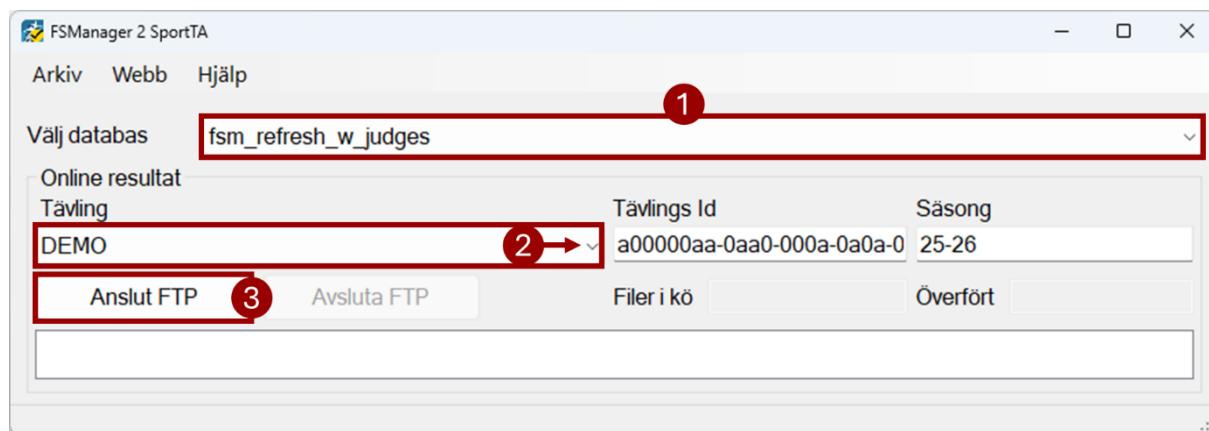
Ni kan granska vad som laddas upp och när det laddades upp i den logg som finns under knapparna och ni kan även se den pågående operationen i statusfältet **8**.

För att avsluta eller pausa överföringarna tryck på knappen "Avsluta FTP" **9**. För att återuppta uppladdningen tryck åter på "Anslut FTP" **6**.

### 3.3 Under tävling

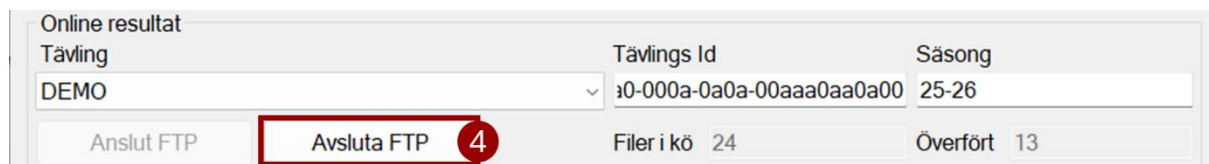
Starta programmet, välj databas **1**. Välj "Online resultat".

Välj vid behov tävling **2** och klicka på Anslut FTP-knappen **3**.



Programmet kommer först kontrollera att alla filer som finns i mapparna **C:\HTML\<er tävling>** och **C:\SwissTiming\OVR\FSManager\Export\<er tävling>**. Efter denna initiala uppladdning kommer programmet nu att bevaka de ändringar som sker i mapparna och ladda upp alla ändringar som sker under tiden ni kör er tävling.

När tävlingen är slut kopplar ni ifrån er anslutning med knappen "Avsluta FTP" **4**.





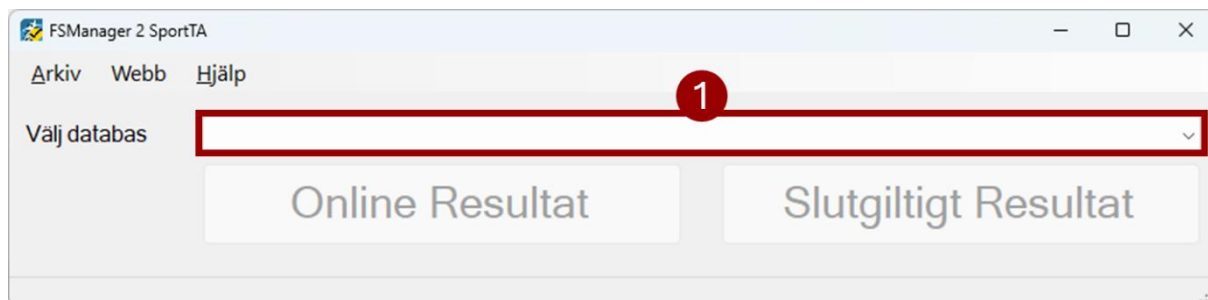
### 3.4 Efter tävling

När tävlingen är genomförd ska tävlingens resultat återskickas till SportTA. Detta görs genom att ladda upp en Json-fil som skapas av programmet. Json-filen skapas vanligen av tävlingens FS-manager operatör på tävlingsutrustningen då det även kräver att man har FS Manager installerat och har tävlingens databas på samma dator som använder FSManger2SportTA. Men andra alternativ är möjliga.

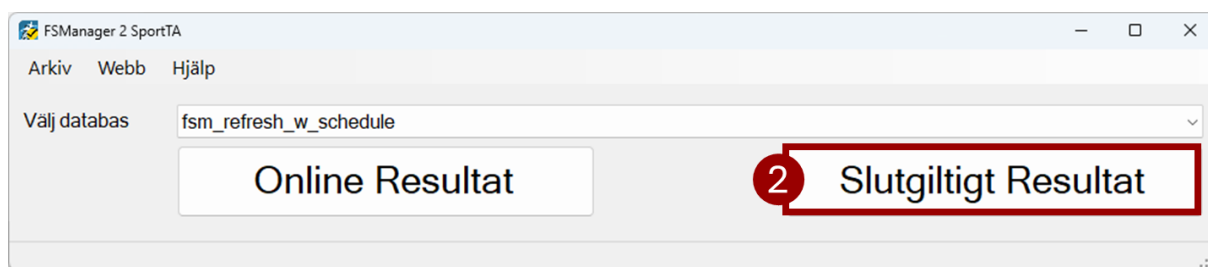
**NOTERA:** Det är viktigt att Tävlingsledaren, SportTA administratören och FSM-operatör kommer överens om vem som är ansvarig för att skapa .json-filen och vem som är ansvarig för att ladda upp den på SportTA. Ofta har dessa roller olika access till SportTA och de/den dator som används för att skapa Json-filen varför man måste vara överens innan tävlingsutrustningen lämnas vidare.

#### 3.4.1 Slutgiltigt resultat till SportTA

Välj er databas **1**.



Välj knappen "Slutligt Resultat" **2**.



Programmet kontrollerar nu tävlings id samt att alla resultat är markerade som officiella och att ett totalt resultat finns sparad i databasen. Är alla uppgifter korrekta visas detta med en grön markering och knapparna för att skapa .json-fil aktiveras. Saknas någon uppgift markeras detta med rött och knappen för att skapa .json-filen förblir inaktiverad.





En ny vy öppnas där ni kan se alla förutsättningar för att återrapportera är uppfyllda **3**. Saknas något, gå tillbaka till FS Manager och avsluta varje klass korrekt. Använd knappen "Uppdatera" **4** för att se om era ändringar i FS Manager gav önskat resultat.

Klass	1:a segment Official	2:a segment Official	Resultat
Junior Damer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Junior Herrar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Senior Damer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Senior Herrar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ungdom 16 Flickor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ungdom 16 Pojkar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

När alla fält är gröna, tryck på knappen "Skapa Json-fil" **5** och antingen **a)** ge filen till tävlingsledaren för uppladdning eller **b)** öppna SportTA med menyn "Webb" / "Öppna SportTA Evenemangssida" **6** och ladda upp filen själv.

**NOTERA:** Alternativ **b)** kräver att användaren har admin inloggning till er tävling på SportTA.

### 3.4.2 Ett, två eller tre segment?

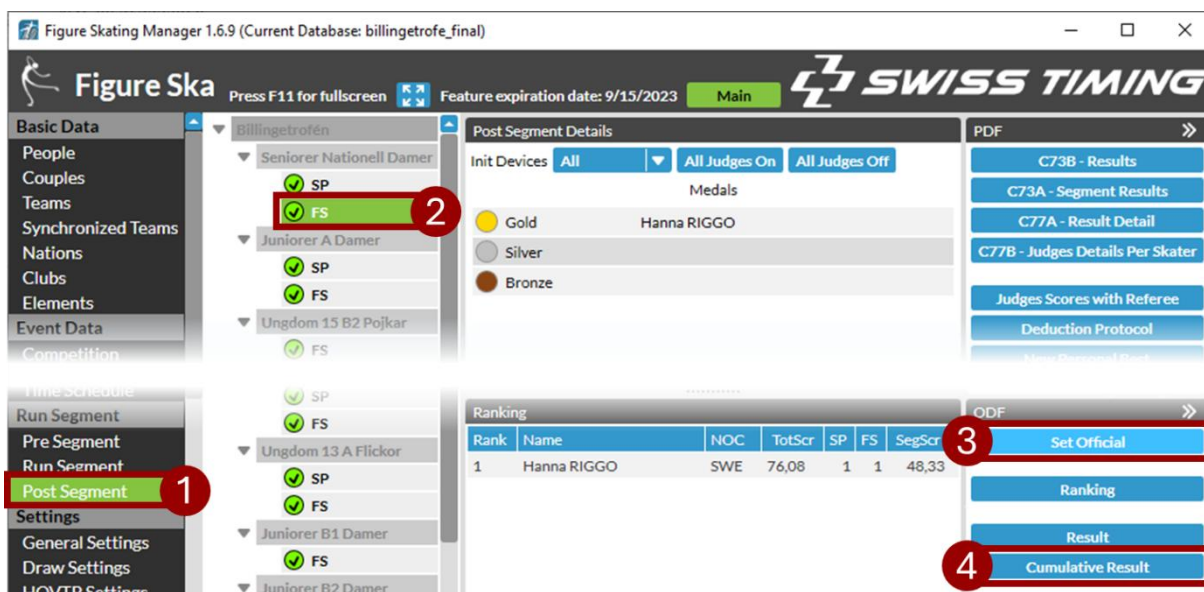
FSManager2SportTA anpassar vyn till antalet segment som förekommer i er databas, men säger t.ex. inte specifikt att det är ett kort eller ett friprogram. Detta för att fungera med alla konståkningsdiscipliner. Nedan syns ett exempel från en databas som har både singel, synkro och isdans. Saknas segmentet i en viss disciplin är det grönt markerat redan från start.

Klass	1:a segment Official	2:a segment Official	3:e segment Official	Resultat
Masters Synchronized Skating	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Solo Ice Dance	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Junior Solo Ice Dance	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Advanced Novice Solo Ice Dance	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intermediate Novice Solo Ice Da...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Basic Novice Solo Ice Dance	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



### 3.4.3 Uppdatera i FS Manager om något markeras rött

Alla segment i klassen måste ha avslutats och satt som "official" i FS Manager. Det sker under menyn "Run Segment" / "Post Segment" ①. Välj önskat segment ②. Tryck sedan på "Set Official" ③.

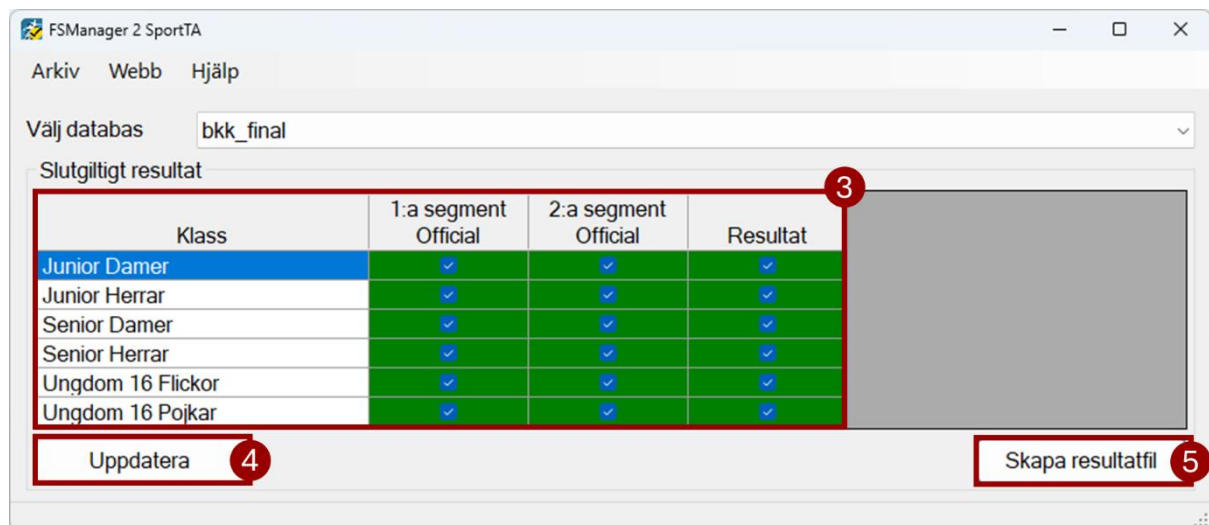


FSManager2SportTA kontrollerar även att det finnas ett totalresultat för varje klass i FSM. Detta skapas normalt automatiskt under tävling. Annars behöver ni skapa det manuellt genom att gå till Friåknings segmentet och klicka på knappen "Cumulative Result" ④ i FS Manager.

### 3.4.4 Skapa resultat-fil

När alla fält ③ är gröna, aktiveras knappen "Skapa resultat-fil" ⑤. Tryck på knappen och antingen a) ge filen till tävlingsledaren för uppladdning eller b) öppna SportTA och ladda upp filen själv.

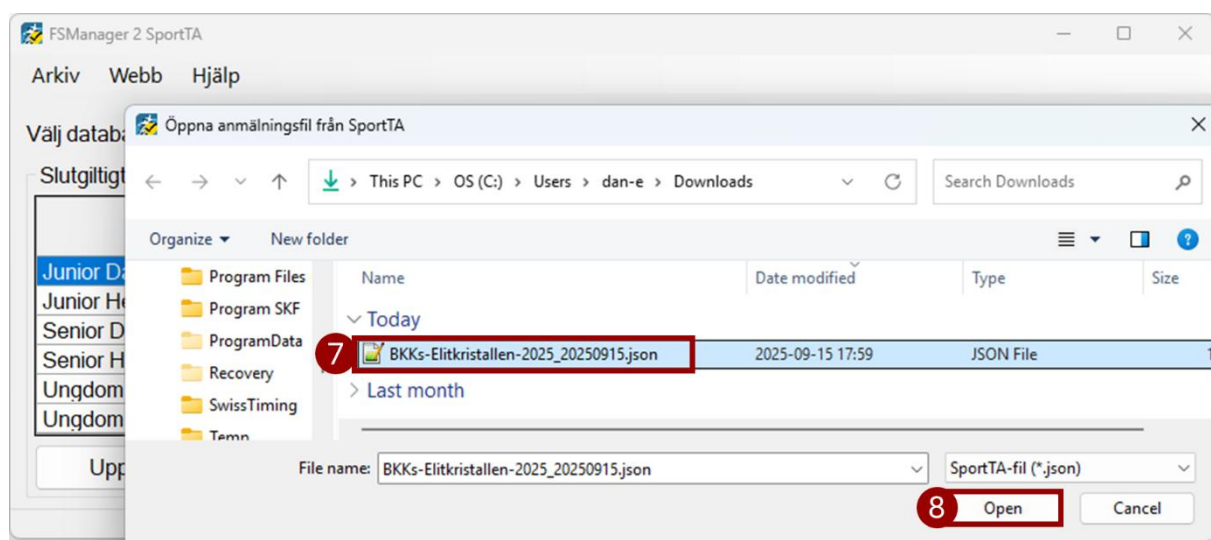
**NOTERA:** Alternativ b) kräver att användaren har Administratör inloggning till er tävling på SportTA.



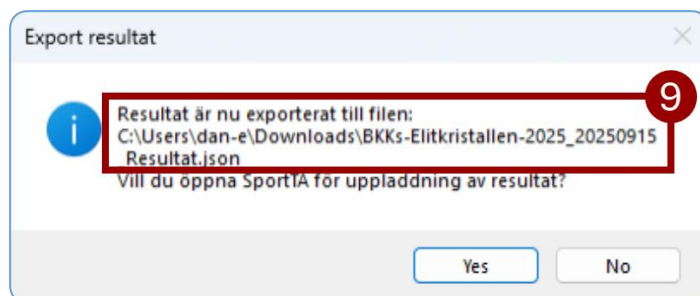
För att återrapporteringen skall fungera i SportTA måste FSManager2SportTA ha samma information från SportTA som tävlingen startades från. När man trycker på "Skapa resultatfil" ⑤ öppnas därför en dialog där man väljer den .json-fil som exporterats från SportTA med deltagare. Saknas den kan man ladda ned den igen från SportTA ⑥. Se manualen för SportTA – För arrangörer som kan laddas ned här <https://www.svenskonstakning.se/tavla/sportta---tavlingsadministration/for-tavlingsarrangorer> för detaljerad information om hur man gör detta.



Välj filen .json-filen med anmälningar ⑦. Klicka "Öppna" ⑧.



Resultat filen skapas nu och en popp-up talar om Var filen sparats. Notera var filen har sparats ⑨. Här kan ni välja att antingen a) lämna filen till tävlingsledaren för uppladdning eller b) öppna SportTA direkt genom att svara "Ja" / "Yes" på frågan i Popp-upp fönstret och sedan ladda upp filen själv.



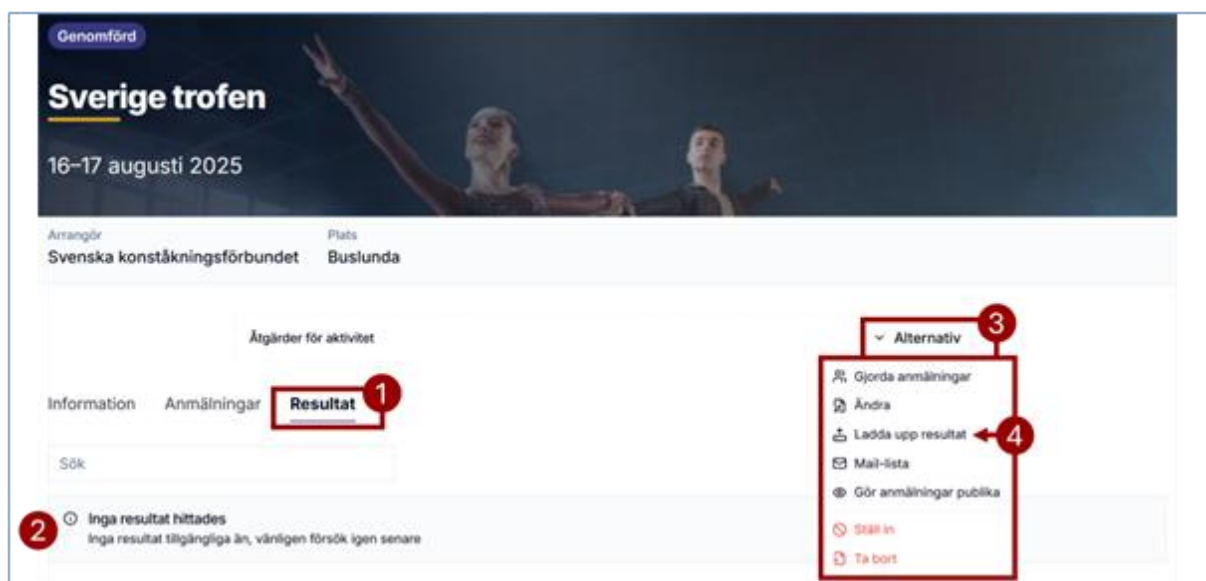
**NOTERA:** Alternativ b) kräver att användaren har Administratör inloggning till er tävling på SportTA.

### 3.5 Ladda upp på SportTA

För detaljerade anvisningar om SportTA hänvisas till "SportTA – För arrangörer" som kan laddas ned från svenska konståkningsförbundets hemsida:

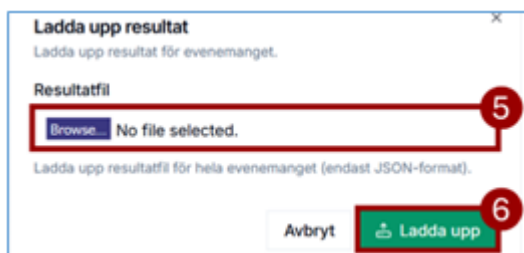
<https://www.svenskonstakning.se/tavla/sportta---tavlingsadministration/for-tavlingsarrangorer> .

Logga in i SportTA och gå till er tävling. Byt till fliken "Resultat" ①. Som synes saknas resultat ②. Leta rätt på Json-filen från er tävling enligt ovan och välj "Alternativ" ③ och sedan "Ladda upp resultat" ④.



I den meny som poppar upp, välj "Browse..." ⑤ och gå till det ställe ni sparat Json-filen som ni skapat med programmet FSManager2SportTA. Välj filen och välj "Öppna" i dialog rutan.

Välj ladda upp ⑥.



Nu är tävlingen formellt avslutad 😊.

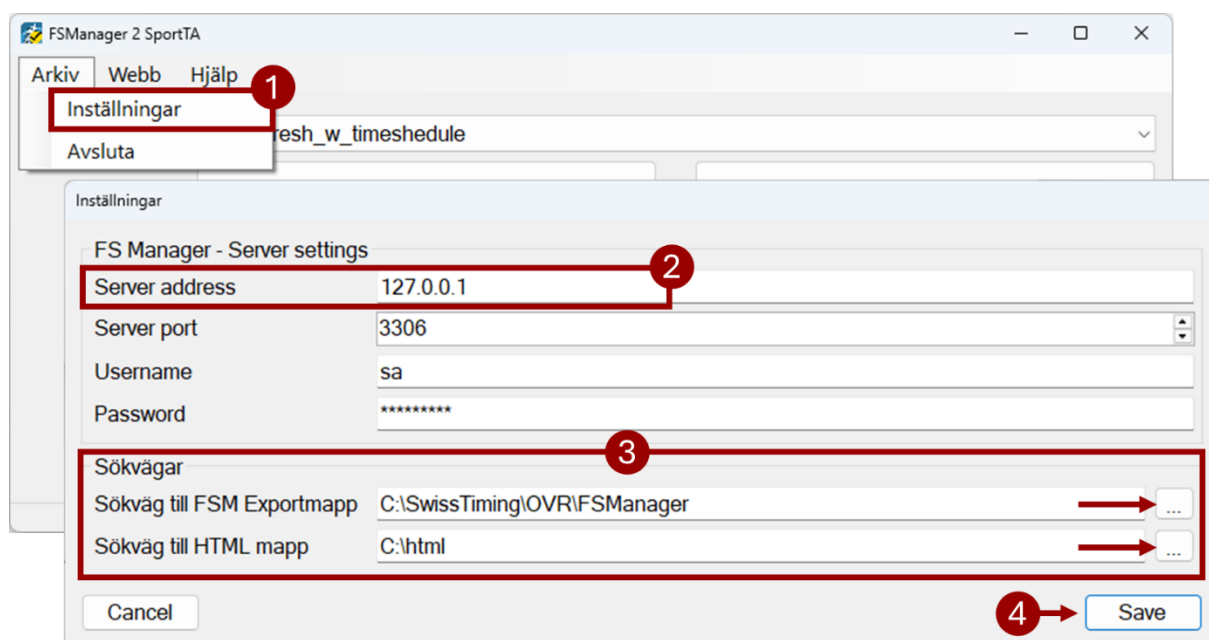
## 4 Menyn Arkiv

Menyn Arkiv innehåller två alternativ, "Inställningar" för att justera för "ej standard installationer av FSM" samt en möjlighet att radera hela tävlingens resultatsida i de fall man upptäcker man laddad upp något helt felaktigt.

### 4.1 Inställningar

Så länge programmet finns på samma dator som den FSM-installation som ska användas för att köra tävlingen behöver man vanligtvis inte ändra något.

Finns FSM installationen på en annan PC ändrar man under "Arkiv" / "Inställningar" ① på IP-adressen ② till att peka på FSM-datorn. Har man valt andra platser för Export av PDF:er eller HTML-filer ändras dessa genom att trycka på köttbullemenyn ③ och bläddra till rätt mapp. Spara sedan dina ändringar ④.



### 4.2 Radera FTP Sida

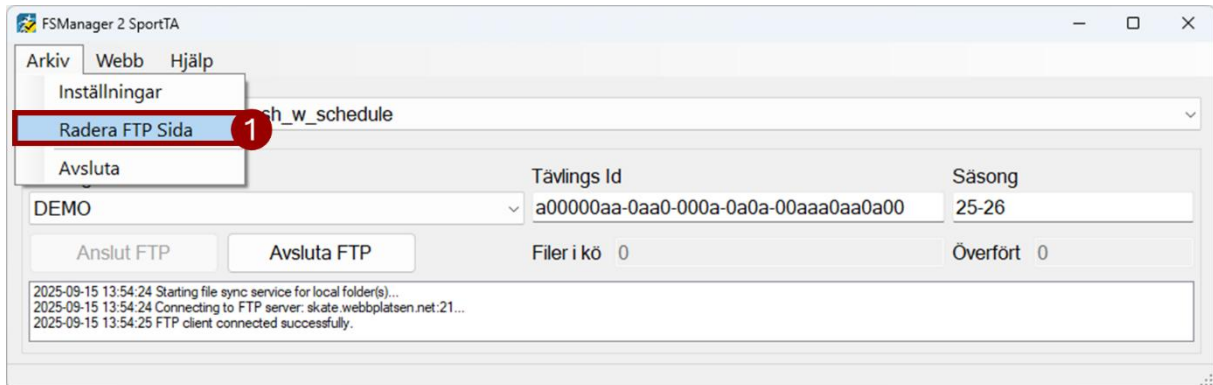
Detta alternativ är avsedd att användas om man av någon anledning laddat upp helt fel information till skate.webbplatsen.net och önskar ta bort det igen.

För att radera den uppladdade tävlingen måste man:

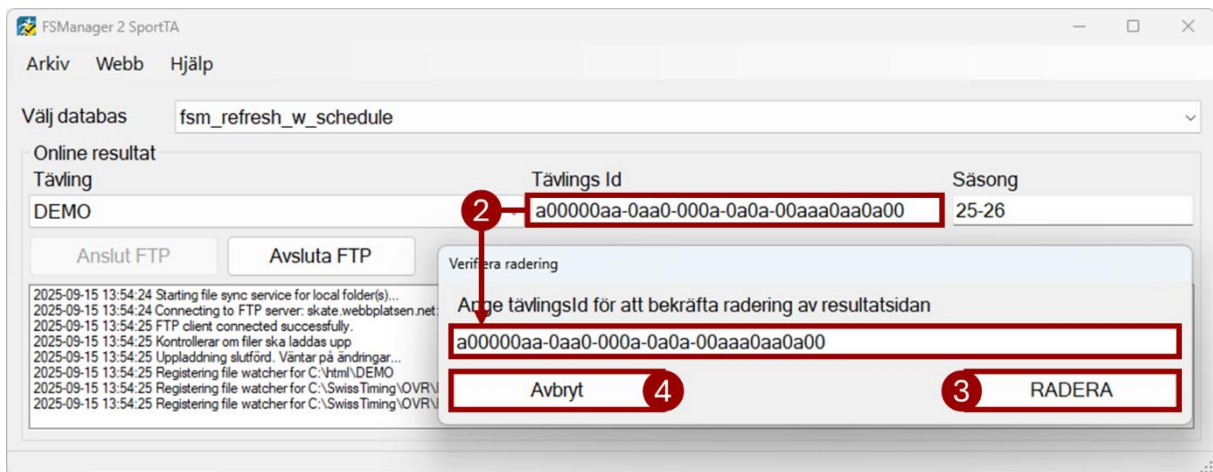
1. Vara i funktionen "Online Resultat"
2. Vara ansluten till FTP.

Sedan väljer man "Arkiv" / "Radera FTP Sida" ①.

**NOTERA:** Detta raderar hela tävlingens resultatsida med allt innehåll från skate.webbplatsen.nu.

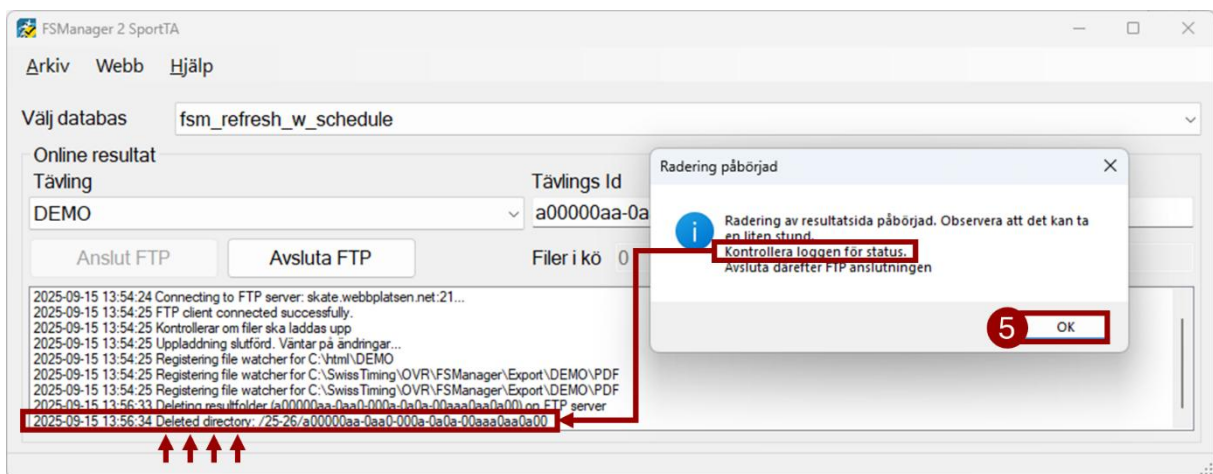


Kopiera tävlings id:t och klistra in detta i den ruta som poppar upp 2.



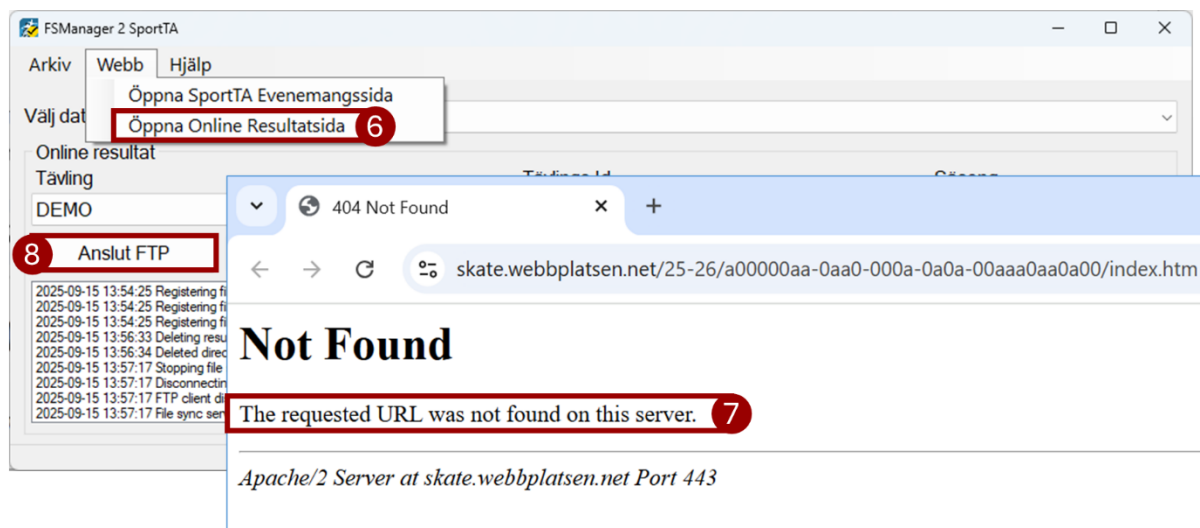
Välj sedan "RADERA" 3 om du verkligen vill radera hela tävlingen. Vill du INTE radera tävlingen väljer du "Avbryt" 4.

Notera texten i informationsrutan som kommer upp. När meddelandet "Deleted directory" står i loggen är tävlingen borttagen från skate.webbplatsen.se. Klicka OK 5.





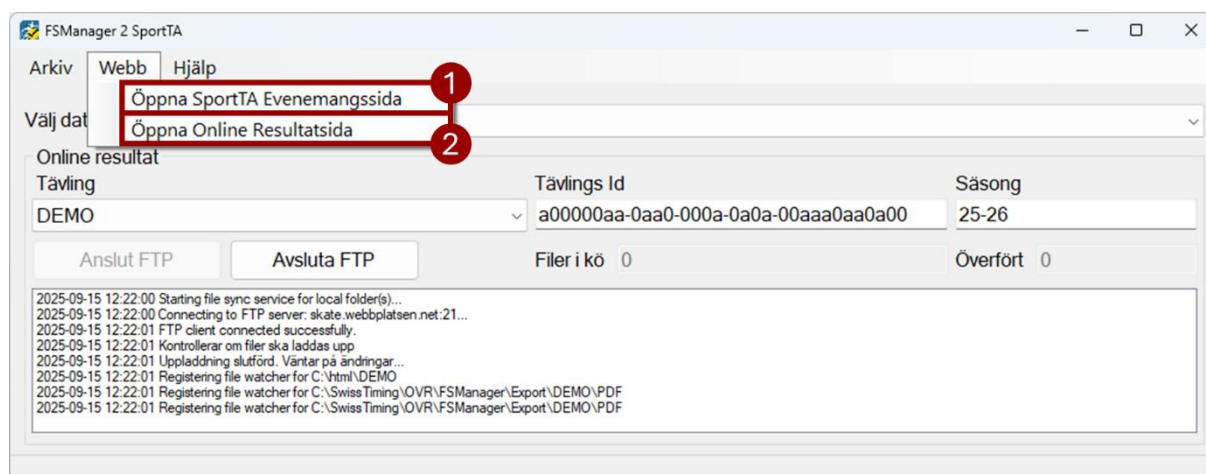
**TIPS:** Ni kan verifiera att tävlingen verkligen är borta genom menyvalet "Arkiv" / Öppna Online Resultatsida" 6. Gör en refresh på sidan om den ser ut att vara kvar så ska ni få ett meddelande liknade det nedan 7.



Justera sedan innehållet i C:\HTML-mappen\<er tävling> och / eller C:\SwissTiming\OVR\FsManager\Export\<er tävling>. När man är nöjd startar man programmet på nytt och laddar åter upp allt till tävlingens resultat sida på skate.webbplatsen.net genom att trycka "Anslut FTP" 8.

## 5 Menyn Webb

Menyn "Webb" har även den två val. Ett val för att öppna tävlingens evenemangssida på SportTA och ett val för att öppna tävlingens online resultat sida på skate.webbplatsen.net.



### 5.1 Öppna SportTA Evenemangssida

Alternativet "Öppna SportTA Evenemangssida" 1 öppnar evenemangets sida på SportTA i er PC:s default webbläsare.



## 5.2 Öppna Online Resultatsida

Alternativet "Öppna Online Resultatsida" **2** öppnar tävlingens resultatsida på skate.webbplatsen.net i er PC:s default webbläsare.

**NOTERA:** Valet "Öppna Online Resultatsida" är bara tillgängligt man valt funktion "Online resultat" och har en aktiv tävling i FSManager2SportTA.

## 6 Menyn Hjälp

Menyn "Hjälp" har tre val. Ett val för att öppna manualen för FSManager2SportTA. Ett val för att visa information om FSManager2SportTA och ett val för att uppdatera om en nyare version av programmet finns.

### 6.1 Manual

Alternativet "Manual" öppnar denna manual.

### 6.2 Om

Alternativet "Om" visar vilken version av programmet som används. Denna kan jämföras med motsvarande versions information på sidan: <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror/fs-manager>.

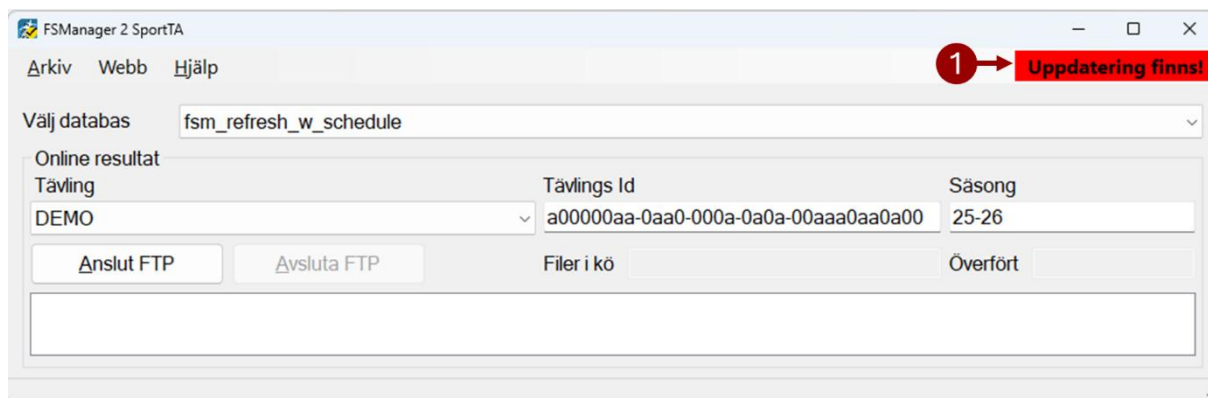


Skiljer versionen bör man uppdatera till senaste gällande version.

### 6.3 Uppdatering finns!

Om det finns en anslutning till internet kommer programmet vid varje uppstart att kontrollera om det finns en nyare version av programmet.





Om det finns en ny version klickar man på texten "**Uppdatering finns!**" ①. Detta tar er till sidan för programvaror på <https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror/fs-manager>. Här kan ni sedan ladda ned en ny ZIP-fil med den senaste versionen.

Finns ingen uppdatering är meddelandet inte synligt. Klickar man på menyvalet "Uppdatering finns" öppnas en webbläsare och det nya programmet laddas ner. Du behöver sedan packa upp programmet i samma mapp som tidigare.

**TIPS:** Kasta den tidigare versionen från er PC innan ni laddar packar upp den nya versionen.

## 7 Loggning

Det finns en inbyggd loggningsfunktion i programmet för att underlätta felsökning, där olika händelser registreras allteftersom man använder programmet.

Vid behov kan ni bli ombudade att skicka loggfilerna för felsökning. Ev problem rapporteras till [tavling@skatesweden.se](mailto:tavling@skatesweden.se). Beskriv problemet som ingående du kan och skicka gärna med bilder på ev. felmeddelande.



# Licenser

## Licenser för använda programbibliotek

FSManager2SportTA använder nedanstående programbibliotek och nedan är dess licensrättigheter:

### Loggly-csharp:

MIT License \_\_\_\_\_  
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of \_\_\_\_\_ (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:  
The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.  
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL \_\_\_\_\_ BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### Newtonsoft.Json:

MIT License \_\_\_\_\_  
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of \_\_\_\_\_ (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:  
The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.  
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL \_\_\_\_\_ BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### NLog:

Copyright (c) 2004-2021 Jaroslaw Kowalski <jaak@jkwalski.net>, Kim Christensen, Julian Verdurmen  
All rights reserved.  
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:  
\* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.  
\* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.



\* Neither the name of Jaroslaw Kowalski nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.